

## OBIETTIVI

- Acquisire le principali tecniche di Project Management con l'utilizzo del software MS Project
- Sviluppare le abilità di organizzazione e gestione di un progetto
- Aumentare l'efficacia e l'efficienza nella gestione dei progetti
- Imparare a sviluppare le fasi principali di gestione dei progetti

## CONTENUTI

### MODULO 1

- Processi del Project Management
- Gestione dell'ambito di progetto
- Costruzione della WBS
- Relazioni tra le attività del progetto

### MODULO 2

- Le risorse: lavoro, costi, capitale
- L'assegnazione delle risorse alle attività
- La R.A.M. (Responsability Assignment Matrix)
- La stima del costo del progetto

### MODULO 3

- Gestione dei tempi di progetto
- I vincoli tra le attività del progetto
- La visualizzazione del diagramma di Gantt
- Il cammino critico del progetto

### MODULO 4

- Dalla programmazione previsionale a quella effettiva
- L'analisi Earned Value
- Attività di Crashing e Fast tracking
- Analisi degli scostamenti

## DESTINATARI

Tutti coloro che all'interno dell'organizzazione devono gestire progetti. **Per partecipare al corso, è necessario utilizzare un PC con installato lo strumento MS PROJECT.**

## DOCENTE

**Fabio Caoduro** consulente e formatore in ambito finance e controllo di gestione per le PMI. L'esperienza decennale nel campo della consulenza vede attiva la risorsa nella realizzazione di strumenti aziendali per il controllo finanziario, economico nonché produttivo e commerciale. Dall'esperienza nella gestione delle attività che si svolgono con logica della commessa derivano le competenze in materia di Project Management.



**Quota di iscrizione per persona: Eu 350,00+IVA**

**Info e iscrizioni:** [iscrizioni@tacktmi.it](mailto:iscrizioni@tacktmi.it)

[www.tacktmi.it](http://www.tacktmi.it)

## CALENDARIO

**MODULO 1** - 11 novembre dalle 14:00 alle 18:00

**MODULO 2** - 25 novembre dalle 14:00 alle 18:00

**MODULO 3** - 3 dicembre dalle 14:00 alle 18:00

**MODULO 4** - 17 dicembre dalle 14:00 alle 18:00

La formazione è condotta in un ambiente virtuale **ADOBE CONNECT** progettato per simulare una vera classe e fornire un'esperienza di apprendimento reale.

